

GI⁺CARSI

QUARTA
EDIZIONE

MASTER IN GAMING E GAMIFICATION IN CONTESTI PROFESSIONALI

Il Master è rivolto a neolaureati, dirigenti e professionisti in ambito HR, e fornirà ai partecipanti conoscenze e metodologie di intervento basate sull'utilizzo di dispositivi ludici e della gamification in ambito professionale.



LABORPLAY



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE
SPIN-OFF APPROVATO

PROGRAMMA

Tutte le lezioni si terranno dalle
ore 16:00 alle 19:00 in modalità online

12 APPUNTAMENTI PER UN TOTALE DI 36 ORE

SCADENZA ISCRIZIONI:
29 marzo 2024

INIZIO DELLE LEZIONI:
5 aprile 2024



05.04.2024

INTRODUZIONE E BASI TEORICHE DI PSICOLOGIA DEL GIOCO

ELENA GAIFFI, ALAN MATTIASSI E VirtHuLab

12.04.2024

PSICOLOGIA DELLE DECISIONI

GIORGIO GRONCHI E ARIANNA GIRARD

19.04.2024

MECCANICHE E DINAMICHE: L'IMPORTANZA DEI MODELLI

ANDREA MANCINI O MARIO MAGNANI E DARIO SOLINA

24.04.2024

NEL GIOCO UN TESORO:
LE POTENZIALITÀ DEL GIOCO NELLA FORMAZIONE

CARLO MENEGHETTI



03.05.2024

LA GAMIFICATION APPLICATA AI PROCESSI AZIENDALI

FRANCESCO LUTRARIO

10.05.2024

**IL GIOCO NEL MARKETING:
LA RELAZIONE LUDICA TRA BRAND E CONSUMATORI**

ALBERTO MAESTRI, EDOARDO PARISI E MARCO SEGATTO

17.05.2024

GAMESTORMING

ELENA FORMICA

24.05.2024

GIOCARE LE COMPETENZE COGNITIVE E OPERATIVE

MARIO MAGNANI

31.05.2024

DISEGNARE IL COINVOLGIMENTO: PRINCIPI DI GAME DESIGN

FABIO VIOLA



07.06.2024

PRINCIPI DI LEGO® SERIOUS PLAY®

ELENA FORMICA

14.06.2024

GIOCARE LE EMOZIONI

CHAOS LEAGUE, MANUELE ULIVIERI E FRANCESCO BOCCI

21.06.2024

GIOCARE LE RELAZIONI

MANUELE ULIVIERI E GIANNI COSTANTINO

50 ECM

QUOTA DI ISCRIZIONE: 990 € + IVA

AL TERMINE DEL MASTER VERRÀ RILASCIATO UN DIPLOMA DI FREQUENZA DA LABORPLAY, SPIN-OFF DELL'UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FIRENZE, E 50 CREDITI ECM.

PER INFO E ISCRIZIONI info@laborplay.com