

PLAY YOUR EMO



www.laborplay.com



PlayYourEmo

PlayYourEmo è l'innovativo percorso di sviluppo o valutazione delle competenze emotive che integra l'utilizzo di classici strumenti diagnostici con innovativi strumenti game based. Il framework teorico sottostante a PlayYourEmo si basa sulla tripartizione del costrutto di intelligenza emotiva:

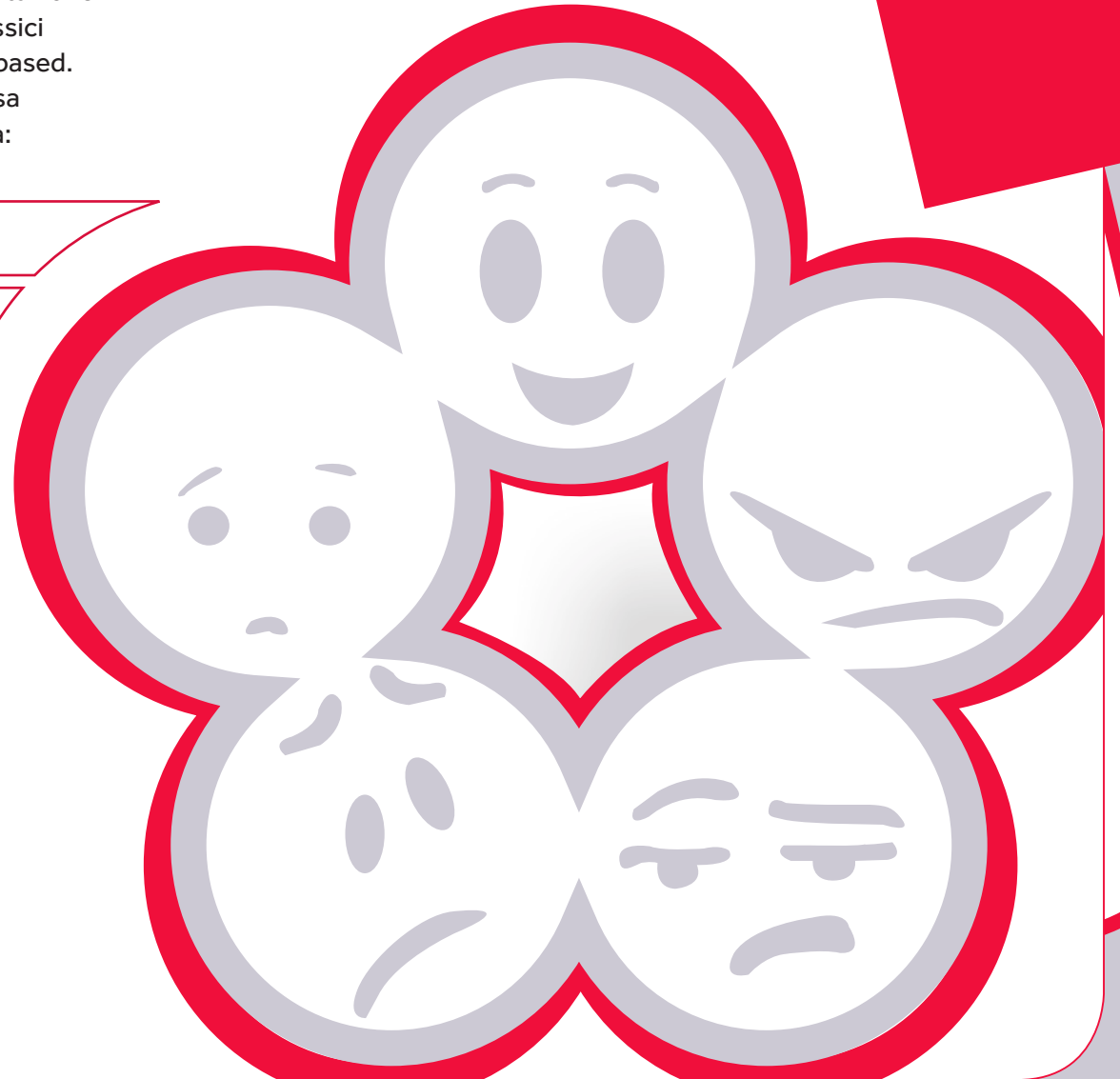
Valutazione ed espressione delle emozioni

Regolazione delle emozioni

Utilizzo delle emozioni

PlayYourEmo permette la rilevazione e il potenziamento delle competenze emotive.

PlayYourEmo è un percorso che prevede momenti *one to one* e *di gruppo* e possono essere costruiti gruppi di lavoro riservati ai professionisti della tua Azienda, oppure è possibile partecipare ai nostri interaziendali.





Un percorso in 5 passi

PlayYourEmo
è un percorso pensato
in 5 step, modulabile
in base alle esigenze.

Le varie tappe
forniscono occasioni
di autovalutazione,
riflessione guidata dal trainer,
allenamento e definizione
dei propri obiettivi di
miglioramento.

Coniugando l'utilizzo
di strumenti tradizionali
come il test e innovativi
come quelli game-based,
permette l'assessment
e lo sviluppo delle
competenze emotive
a 360°.





Emotional selfie

1

Attraverso la somministrazione del questionario self report **ESWI** (Sforzi, Mancini, Magnani, Ciancaleoni, 2021), sarà possibile sondare otto fattori:

①

Autoconsapevolezza emotiva

②

Capacità di esprimere le emozioni

③

Consapevolezza delle emozioni altrui

②

Capacità di ragionamento emotivo

⑤

Capacità di gestire efficacemente le proprie emozioni

⑥

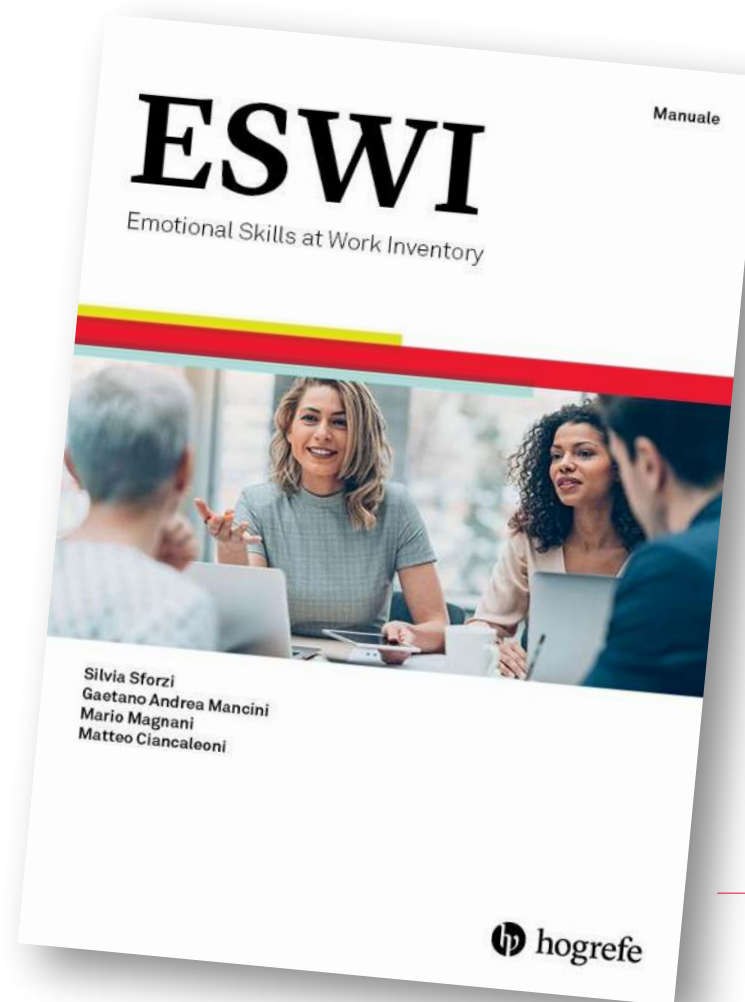
Capacità d'influenzare gli stati emotivi altrui

⑦

Autocontrollo emotivo

⑧

Richiesta emotiva (emotional demand)





Colloquio di feedback

2



Alla somministrazione dell'ESWI farà seguito un colloquio individuale della durata di 45 minuti, condotto da uno psicologo del lavoro. Questa fase è pensata per **restituire** i risultati emersi e **accompagnare** il destinatario nella riflessione sulla sua modalità di espressione delle competenze emotive all'interno del contesto organizzativo.



ESPERIENZA
ONE-TO-ONE

Work is a serious game

LABORPLAY





Game-based Experience Empatyre

3

La giornata di lavoro ideale, i propri difetti peggiori, la situazione in cui non vorremmo mai trovarci: queste sono solo alcuni dei temi di cui i partecipanti dovranno parlare in una manciata di secondi. Ma la vera sfida consisterà nel farlo utilizzando delle specifiche emozioni. Ogni narratore dovrà cercare di trasferirle attraverso il proprio racconto senza poterle nominare, mentre gli ascoltatori avranno l'obiettivo di intercettarle. **Creare la giusta connessione emotiva** è l'obiettivo di questo gioco serio in grado di autovalutare e allenare la capacità di esprimere e cogliere emozioni.



ESPERIENZA
DI GRUPPO

Work is a serious game

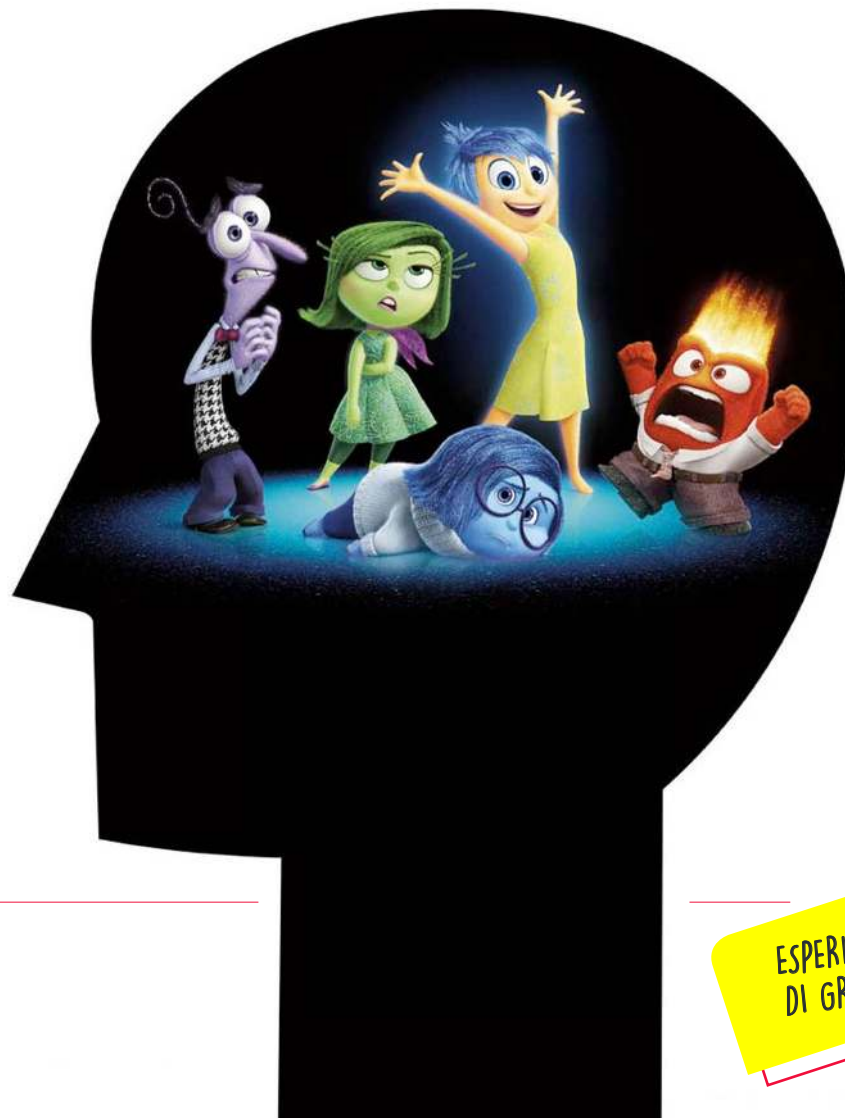




Live Action Role Play Emotional

4

Emotional è un Live Action Role Play liberamente ispirato al lungometraggio d'animazione prodotto dalla Pixar, "Inside Out". Il partecipante si troverà immerso nella simulazione di un incontro di lavoro (un colloquio di selezione, una riunione con il proprio responsabile...). Durante il colloquio verrà però suggestionato dalle voci delle 5 emozioni primarie: Gioia, Paura, Rabbia, Tristezza e Disgusto. **Ogni emozione cercherà di dirigere la mente del protagonista... riuscirà a regolare e utilizzare al meglio le proprie emozioni? Come andrà a finire l'incontro?**



ESPERIENZA
DI GRUPPO

Work is a serious game

LABORPLAY





Colloquio di feedforward

5

Il percorso si conclude con un colloquio di feedforward della durata di 45 minuti utile a **riflettere** su quanto emerso durante gli step 3 e 4 e a **tracciare** la strada del potenziamento dei propri punti di debolezza con azioni concrete da attuare nell'immediato futuro.



ESPERIENZA
ONE-TO-ONE

Work is a serious game

LABORPLAY



www.laborplay.com

